**YemUret Fonksiyonu**

‘+’ işareti yemi, ‘#’ işareti duvarı, ‘&’ işareti düşmanı temsil etmektedir.

**1-** BAŞLA

**2 -** Yem değişkeni 0 ise GİT 3, değilse GİT 7

**3 -** 0 ve harita satır sayısı aralığında sayı üret ve satir değişkenine ata

**4 -** 0 ve harita sütun sayısı aralığında sayı üret ve sutun değişkenine ata

**5 -** Eğer harita[satir][sutun] != ‘#’ ve Eğer harita[satir][sutun] != ‘&’, harita[satir][sutun] = ‘+’, yem değişkenini 1 yap

**6 -** Eğer harita[satir][sutun] == ‘#’ veya Eğer harita[satir][sutun] == ‘&’ GİT 3

**7 –** ÇIKIŞ

